

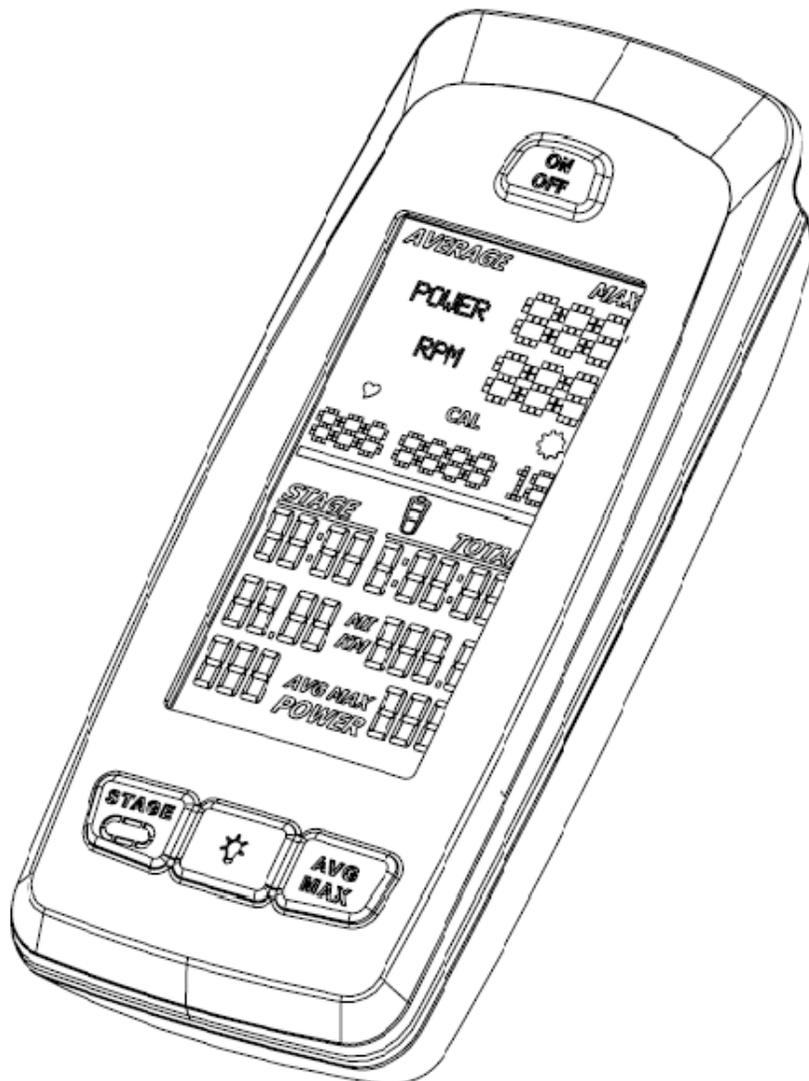


SCHWINN

MPower™ Echelon2 Console



Manual del Propietario



INTRODUCCIÓN

Bienvenidos al nuevo sistema de Schwinn® consola! Su nueva consola añade medición a su bici de Schwinn®, que le da más opciones de formación que nunca antes

Características clave del sistema Schwinn®:

Facilidad de uso:

Oprime el encendido/apagado para activar la consola

Opciones en entrenamiento:

Valores AVG/MAX de acceso en cualquier momento durante el entrenamiento

Activar la opcional "gear" para la localización visual de nivel de resistencia

Fiabilidad

Diseño "Plug and Play" elimina los problemas de comunicación inalámbrica común moderno

Entornos fitness

Legibilidad

Grande, fácil de leer caracteres enunciados una forma diseñada para cómo entrenas

Especificaciones

Consola

Longitud de 7,1" (18 cm)

Anchura de 3" (7,7 cm)

Espesor de 1,9" (4,8 cm)

Sensor de potencia

Longitud de 4,2 pulgadas (10,7 cm) de

Anchura de 2,6" (6,6 cm) de

Espesor de 1,0" (2,5 cm)

Peso 0.17 lb (0,1 kg) de

Peso de envío 0,22 lb (0,1 kg) de la

Sensor de velocidad

Longitud de 3,3" (8,3 cm)

Anchura de 2,5" (6,4 cm)

Espesor de 1,5" (3,7 cm)

Requisitos de alimentación

Consola (2) Pilas C (LR14)



No Deseche este producto como basura. Este producto es para ser reciclado. Para obtener información sobre el método adecuado de disposición, póngase en contacto con un representante de servicio al cliente. Información de contacto está disponible en la sección de contactos de este manual. Para obtener información adicional, visite:

www.SchwinnEquipment.com



Este dispositivo es sólo para uso en interiores.



Este dispositivo cumple con las normas de seguridad europeas encontraron en EN60950-1



Este dispositivo transmiten datos usando el perfil de equipamiento de fitness ANT. Para obtener más información sobre el equipo de gimnasia y perfil para obtener una lista de dispositivos compatibles, visite www.thisisant.com

Importantes de Seguridad



Indica una situación potencialmente peligrosa que, si no se evita, podría resultar en lesiones graves o la muerte.

Antes de usar este equipo, obedezca las siguientes advertencias:

Lea y comprenda el completo Manual del propietario. Mantenga el Manual del usuario para futura referencia. Lea y entienda todas las advertencias en esta máquina. Si en cualquier momento las etiquetas de advertencia se suelta, ilegible o desalojada, en contacto con servicio al cliente para adhesivos de recambio.

- Los niños no deben dejarse en o cerca de esta máquina. Piezas móviles y otras funciones de la máquina pueden ser peligrosos para los niños.
- Consulte a un médico antes de comenzar un programa de ejercicios. Deje de hacer ejercicio si siente dolor o presión en el pecho, falta de aliento, o sentirse débil. Póngase en contacto con su médico antes de utilizar la máquina de nuevo. Utilizar los valores calculados o medidos por el ordenador de la máquina para fines de referencia solamente.
- Si tiene un marcapasos u otro dispositivo electrónico implantado, consulte a su médico antes de usar la correa pectoral inalámbrica u otro monitor de frecuencia cardíaca telemétrica.
- No utilizar o poner la máquina en servicio hasta que la máquina haya sido totalmente montado e inspeccionados para determinar el correcto funcionamiento de conformidad con el Manual del propietario.
- Lea y comprenda el Manual del propietario completo suministrado con la máquina antes de usarla por primera vez. Mantenga el Manual del propietario para referencia futura.

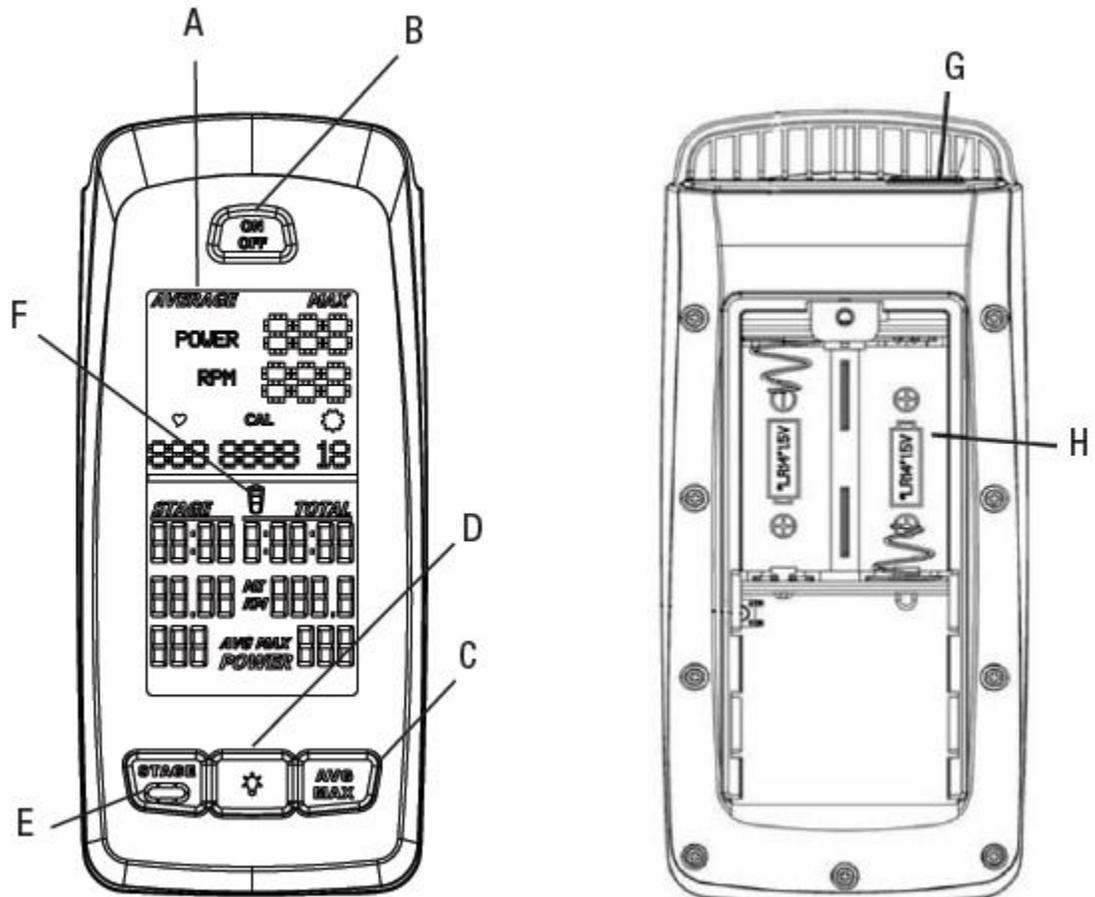
Existe riesgo de explosión si la batería se sustituye con un tipo incorrecto. Deshágase de las baterías usadas según las instrucciones del fabricante.

Cumplimiento de las normas de la FCC

Por favor tenga en cuenta que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

Nota: Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B De conformidad con la Parte 15 de las normas FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencias dañinas en comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias perjudiciales para la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas: - Reoriente o cambie de lugar la antena receptora. --Aumentar la separación entre el equipo y el receptor. - Conecte el equipo a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor. --Consultar al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV para obtener ayuda.

Características



- A: Pantalla LCD retro iluminada
- B: Botón de ENCENDIDO/APAGADO
- C: Botón de AVG/MAX
- D: Botón retroiluminación
- E: Botón ETAPA

- F: Nivel de la batería
- G: Puerto USB
- H: Compartimento de la batería

Pantalla LCD retro iluminada

Durante el entrenamiento, el multi-función LCD retro iluminada muestra tu entrenamiento mediciones, resultados, configuración de usuario y datos de diagnóstico de la consola.

Para encender la retroiluminación, pulse el botón de retroiluminación. La retroiluminación se apaga después de 10 segundos para conservar las pilas. Este ajuste de retroiluminación se puede ajustar en el menú de servicio.

Monitor de Ritmo Cardíaco

La consola recibe datos de ritmo cardíaco desde el monitor de ritmo cardíaco (HRM).

La consola puede leer datos del ritmo cardíaco de una hormiga 2,4 o Polar® compatible 5kHz correa pectoral inalámbrica.

La hormiga

La hormiga inalámbrica de 2,4 Ghz a 2,4 Ghz Wireless Monitor de ritmo cardíaco (HRM) envía datos de ritmo cardíaco a la consola después de la vinculación de proximidad se produce durante la configuración del usuario.

La consola puede leer el

Características

HRM datos a una distancia de 3 m (118") durante el modo de entrenamiento.

Si tiene un reloj deportivo ANT emparejado compatible y HRM ANT, los vínculos de la consola con el reloj del deporte y lee los datos del ritmo cardíaco., si el reloj es compatible. La Schwinn consola utiliza el perfil de Fitness de hormigas.

Visite www.thisisant.com para un directorio de dispositivos compatibles.

Standard EM 5kHz

La consola utiliza el pulso EM (electromagnética) 5kHz pulso protocolo inalámbrico para leer datos de ritmo cardíaco desde el estándar de los monitores de frecuencia cardíaca (HRMS), como un transmisor Polar® correa para el pecho.

Almacenamiento de datos de Entrenamiento:

El entrenamiento consola envía los datos al dispositivo de almacenamiento de datos del usuario -- por ejemplo, un dispositivo de memoria flash USB o un reloj deportivo.

Reloj deportivo ANT para el almacenamiento de datos

Durante el entrenamiento del modo consola envía datos de entrenamiento a la hormiga Sport Watch. Cuando la vinculación de proximidad está completa, el reloj y la consola pueden enviar y leer datos hasta 118" (3 m).

Visite www.thisisant.com para un directorio de dispositivos compatibles.

Interfaz USB de almacenamiento de datos /

La consola puede guardar datos de entrenamiento a un dispositivo de almacenamiento de datos USB. Puede conectar el dispositivo de almacenamiento USB a la consola durante la instalación o después de usuario finaliza la sesión de ejercicio. La especificación es outut USB (5Vd.c., 350mA

Durante el entrenamiento del modo consola envía datos de entrenamiento al dispositivo USB:

- Entrenamiento (total) -- Tiempo, distancia, calorías, potencia, rpm, potencia, potencia máxima de AVG, Avg
 - Etapas de entrenamiento -- el tiempo, la distancia, la Potencia Promedio, Max Power, RPM máx.
- Consolas con firmware V1.1 y posterior también informe AVG y la frecuencia cardíaca máxima para cada etapa.

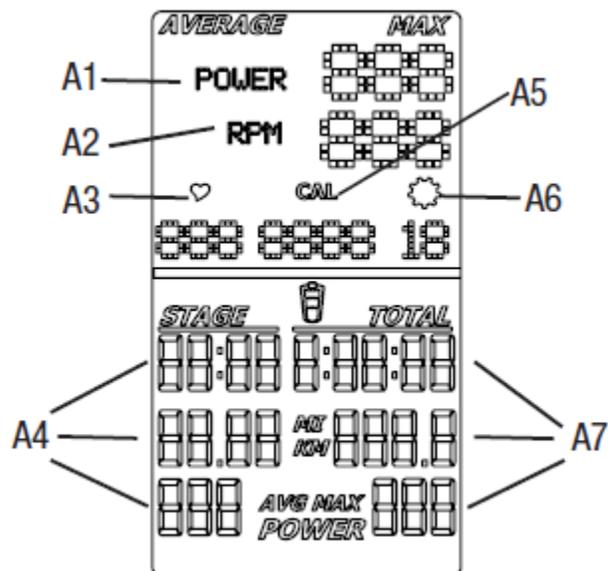
Si conecta el dispositivo USB después de la sesión termina, la consola sólo envía el

Total de datos de resumen para el dispositivo USB. Datos de entrenamiento se almacena como un archivo .csv conel nombre MPOWERXX.csv. XX es el número de dos dígitos del 1 al 99, la consola se guardará automáticamente utilizando el siguiente número disponible en el dispositivo USB si los archivosya están presentes.

El puerto USB también da acceso a la actualización del firmware de la consola por un técnico de servicio. Hay un símbolo de USB que destella junto a las rpm cuando la consola está cargando datos en el dispositivo USB. El palo debe permanecer en el tapón mientras parpadea el símbolo de USB. Una vez que el símbolo deja de parpadear, el palo puede ser eliminado.

Características

Los datos de la pantalla LCD



A1: Potencia (vatios)	A5: Cal (calorías)
A2: RPM (Cadence)	A6: Indicador de marchas
A3: Frecuencia cardíaca	A7: Tiempo, distancia y potencia
A4: Tiempo, distancia y potencia	

***Nota:** Para cambiar las unidades de medida a Imperial inglés o métrico, consulte la sección Configuración de usuario de este manual.

Alimentación

Este campo de visualización muestra la potencia en vatios que se están produciendo en el actual nivel de resistencia (1 CV = 746 vatios). Datos de alimentación sólo se muestra si hay un sensor de potencia instalada en la bicicleta.

RPM

El campo de visualización muestra el pedal actual en revoluciones por minuto (RPM).

Frecuencia Cardíaca

La frecuencia cardíaca el campo de visualización muestra la frecuencia cardíaca en latidos por minuto (LPM) desde el monitor de ritmo cardíaco (HRM). Cuando el ordenador está encendido, se buscará una señal de una banda de frecuencia cardíaca compatible durante 30 segundos. Durante este tiempo, el HR símbolo parpadeará. Si una correa es detectada, el HR símbolo dejará de parpadear y permanecerá fijo mientras muestra el HR. Si no se detecta una señal después de 30 segundos, el HR símbolo desaparecerá. El usuario puede reiniciar el proceso de emparejamiento, presionando y soltando el botón de ENCENDIDO/APAGADO.

Características

Consulte a un médico antes de comenzar un programa de ejercicios. Deje de hacer ejercicio si siente dolor o presión en el pecho, falta de aliento, o sentirse débil. Póngase en contacto con su médico antes de utilizar la máquina de nuevo. Utilizar los valores calculados o medidos por el ordenador de la máquina para fines de referencia solamente.

Calorías

Las calorías el campo de visualización muestra las calcula las calorías que has quemado durante el ejercicio. Este valor se calcula basándose en el poder si un sensor de potencia instalada. Las calorías no se calculan si un sensor de potencia no está instalado. Consolas con firmware V1.1 o posterior tienen la capacidad de girar la pantalla CAL APAGADO en el menú de servicio.

Etapa de entrenamiento

El estadio Campo de visualización muestra el tiempo, la distancia y el AVG/potencia máxima en la etapa actual del entrenamiento. El tiempo y la distancia valores comienzan en cero y contar hacia adelante hasta el final de la etapa. Es el promedio de energía para la etapa actual.

El engranaje de

La marcha el campo de visualización muestra un número del 0 al 36 que indica el nivel de resistencia. La pantalla de marchas puede desactivarse en el modo de servicio

Totales de entrenamiento

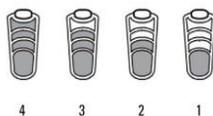
El total de visualización muestra el tiempo total, distancia y avg/máx. Potencia para todo el Período de entrenamiento.

Teclado

El teclado multifunción le permite configurar la consola mediciones para su entrenamiento, consultar y actualizar los datos de tu entrenamiento, y examinar la consola de mensajes de diagnóstico. Toque el botón ON/OFF para activar la consola desde el modo de suspensión. La sección de operaciones de este manual le proporciona los procedimientos para utilizar los botones en cada modo de operaciones. El botón de retroiluminación establece sus selecciones en el modo de configuración de usuario y el modo de servicio.

El nivel de la batería

El icono de nivel de la batería muestra el nivel de carga de la batería de la consola. Los cuatro segmentos del icono están encendidos cuando el nivel de batería es alto. Cuando el nivel de batería es bajo, sólo el segmento inferior está activada. Los segmentos inferiores parpadea cuando el nivel de la batería es muy baja.



Si el nivel de batería es demasiado bajo para continuar con el funcionamiento, la consola parpadea en la pantalla el mensaje "batería baja" y la consola entra en modo de reposo. Si esto ocurre durante un entrenamiento, el entrenamiento se detiene y la pantalla de la consola muestra los resultados de ejercicios durante 10 segundos. A continuación, el mensaje "BATT" lo muestra y la consola entra en modo de reposo.

Los datos del sensor de bicicleta

La consola recibe los datos de los sensores de la bicicleta y utiliza los datos para calcularlos resultados del entrenamiento.

El sensor de RPM

La Schwinn® consola viene con un sensor de RPM para la moto. Este sensor transmite los datos del volante al sensor de potencia y la consola.

Operaciones

Potencia (vatios) Sensor,

El sensor de potencia es una actualización opcional. El sensor de potencia calcula rider potencia (vatios) producción del freno mecanismo de resistencia.

Para obtener instrucciones detalladas sobre cómo instalar la consola de Echelon2, sensor de RPM, y el kit de actualización de alimentación opcional, consulte las instrucciones de instalación incluidas en el CD que se encuentra en el juego de consola. O visite el sitio Web de equipo Schwinn en www.Schwinnequipment.com/customer-resources y buscar información de producto sobre el sistema Echelon2.

Modo de pausa

Cuando el usuario deja de pedalear. Permanecerá en modo de pausa durante 5 minutos, a menos que el ciclista comienza a pedalear. Mientras está en modo de pausa, el cronómetro continuará funcionando; sin embargo, el equipo dejará de calcular la potencia, AVG AVG AVG RPM y HR. El equipo volverá al modo de suspensión si el usuario empieza a pedalear dentro de los 5 minutos. Si el usuario no inicia a pedalear después de 5 minutos, el ordenador entrará en modo de resumen. El equipo permanecerá en modo de resumen durante 2 minutos, tiempo durante el cual la pantalla destellará ride resultados incluyendo Avg y valores máx..

Modo de configuración de usuario

En el modo de configuración de usuario la consola recopila datos de usuario para calcular y registrar datos de entrenamiento. Vinculación de proximidad a los usuarios de la HRM o ANT watch también se produce mientras está en la configuración del usuario.

Utilice la instrucción apropiada para el equipo de monitorización.

- Dispositivo de almacenamiento USB, instale el dispositivo en el puerto USB
- ANT watch --link para la consola. Mueva el reloj a 2"-4" (5-10 cm) o menos de la Hormiga Enlace Aquí icono en la consola y manténgala allí hasta que se complete la vinculación de proximidad.
- ANT HRM --link para la consola. Magra en la consola de modo que el DRH es 7.5"-31" (20-80 cm) a partir de la Hormiga Enlace Aquí logo, hasta que se muestra un valor.

Nota:

Si usted tiene un reloj deportivo de HORMIGA HORMIGA emparejado y HRM, sólo es necesario para la consola para enlazar con el reloj del deporte. Sin embargo, si usted tiene un reloj deportivo de hormigas yEM 5kHz HRM, la consola enlaces a la vigilancia y la HRM.

Visite www.thisisant.com para un directorio de dispositivos compatibles. La Schwinn consola utiliza el perfil de Fitness de hormigas.



ANT+ Watch.



HRM STRAP.

Operaciones

Modo de Mostrar Resultados

Para detener la sesión de ejercicio y pasar a modo de mostrar resultados, presione el botón AVG/MAX y manténgalo pulsado durante 3 segundos o más. La consola muestra el total de calorías, el tiempo y la distancia total, y el número máximo y el promedio de los valores. Después de 2 minutos de la consola establece los valores a cero y entra en modo de reposo. Pulse el botón ON/OFF y manténgalo pulsado durante 3 segundos para salir del modo de mostrar resultados e ir al modo de reposo.

Modo de suspensión

Cuando la consola está encendida y jinete comienza a pedal, la consola está en modo de suspensión. Cuando la cadencia disminuye a cero, la consola se detiene y la pantalla LCD muestra el último entrenamiento valores de datos. Si te quedas en pausa durante más de 5 minutos, la sesión finaliza y la consola entra en modo de mostrar resultados.

Para iniciar la etapa de tiempo, distancia y cálculos de potencia, toque el botón de la etapa. Los valores se calculan hasta la etapa se presiona el botón de nuevo, momento en el cual los valores se congela en la pantalla. Toque el botón de la etapa de nuevo para borrar los valores y comenzar una nueva etapa.

En cualquier momento mientras está en modo de suspensión, acceda a los valores máximos y media presionando el botón AVG/máx. Uno press mostrará los valores promedio, una segunda pulsación mostrará los valores máximos. Visualización volverá a entrenar valores después de 3 segundos, o con un tercer impulso. Para finalizar la sesión, pulse el botón AVG/MAX y manténgalo pulsado durante 3 segundos. La consola pasa a modo de mostrar resultados. Para apagar la consola, pulse el botón ON/OFF y manténgalo pulsado durante 3 segundos.

Modo de servicio

El menú del modo de servicio permite a los técnicos de servicio establezca la bicicleta configuraciones, consulte

los datos de mantenimiento, realizar calibraciones y actualizar el firmware de la consola.

- Para ir al menú de servicio, presione y mantenga presionado el escenario y AVG/MAX botones durante 5 segundos
- Para desplazarse por el menú del modo de servicio y sub opciones de menú, toque en el escenario o AVG/
botón MAX
- Para hacer selecciones y vaya a opciones de submenú, pulse el botón de retroiluminación

- Para salir del modo de servicio, toca la etapa o AVG/MAX botón hasta que vea la opción Salir y, a continuación, pulse el botón de retroiluminación

Nota: RPM debe ser 0 para entrar al modo de servicio.

Para obtener instrucciones detalladas sobre cómo configurar, calibrar y actualizar el firmware, consulte las instrucciones de instalación incluidas en el CD que se encuentra en el juego de consola. O visite el sitio Web de equipo Schwinn www.schwinnequipment.com/customer-resources y buscar Información de producto sobre el sistema Echelon2.

Esta opción establece el engranaje de marcha para activar o desactivar la función.

Operaciones

Unidades (inglés/métrico)

Configurar la Unidad de medida de distancia en km/millas.

Calibrar

La opción permite la calibración del sensor de potencia, ajuste manual de los valores de salida y permite vistas de valores actuales que informa el sensor de potencia

Opciones de calibración:

- Punto Cero --calibra el sensor de potencia usando la herramienta de calibración
- Ajuste de potencia --Permite al usuario ajustar manualmente el poder de cálculo en consola desde -99% a 99%. Cuando el ajuste de potencia se ajusta a cualquier % distinto de 0, la consola podrá ajustar los valores de potencia calculado por este % para su visualización. Este ajuste también afectarán a los valores calculados a partir de la alimentación: la distancia y las calorías.
- Ángulo actual --Permite al usuario ver el ángulo actual indicada por el sensor de potencia
- Salir --volver al menú principal

Baterías

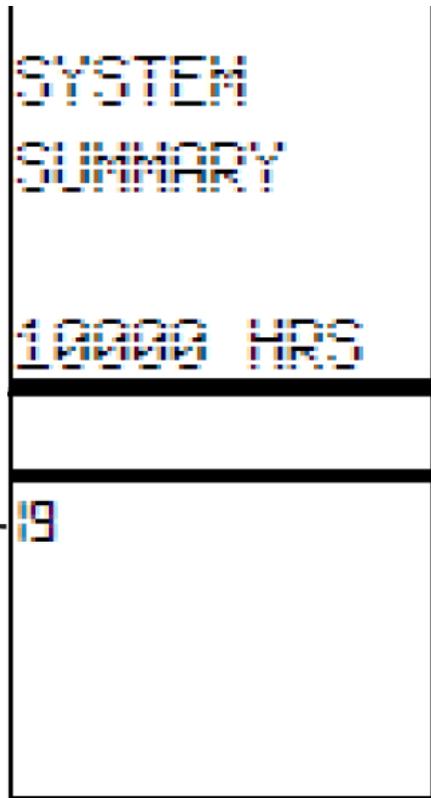
Porcentaje estimado de duración de la batería que queda en las baterías.

Sistema

Esta opción permite a los usuarios del sistema de la consola de acceso resumen de datos y realizar un reset de la consola para actualizaciones de software.

Opciones:

- Resumen --Muestra las horas de uso de la consola y la versión de firmware.
- Reset --Restablece los valores predeterminados de fábrica de la consola
- Carga FW --Permite al usuario cargar el nuevo firmware para la consola, manteniendo al mismo tiempo las opciones definidas por el usuario



SYSTEM
SUMMARY

10000 HRS

19

Horsa de Uso

Version de Firmware

Operaciones

Carbon Blue

Establezca esta opción en ON para bicicletas con carbono azul correa de transmisión, de lo contrario ajustado a OFF.

Abrir canal ANT

Establezca esta opción en ON de la consola cuando se utiliza con un sistema de visualización de grupo, de lo contrario, ajustado a OFF.

Configuración de la función de retroiluminación de la retroiluminación. Las opciones son:

- Ajuste de temporizador se puede ajustar a 10, 15, 20 Temporizador Temporizador de encendido o apagado. Cuando un temporizador opción está seleccionada, pulsando el botón de la luz durante el modo de suspensión se encenderá la luz de fondo durante el número de segundos indicado (10, 15, 20). En mantendrá la retroiluminación siempre encendida, apagada mantiene la retroiluminación siempre apagado.
- Mantenga la luz puede activarse o desactivarse. Cuando esta opción está activada, un ciclista puede pulsar y mantener pulsado el botón durante 3 segundos la luz mientras está en modo de suspensión, y que hará que la luz permanezca encendida hasta que la luz se pulsa el botón Nuevo.

Nota: el uso de la retroiluminación tiene efecto significativo en la vida de la batería, planificar en consecuencia.

Mantenimiento



El equipo debe examinarse con regularidad para detectar daños y reparaciones. El propietario es responsable de asegurarse de que se realiza un mantenimiento regular. Los componentes desgastados o dañados deberán ser reemplazados inmediatamente o los equipos retirados de servicio hasta la reparación. Sólo el fabricante suministra componentes puede ser usado para mantener y reparar el equipo.



Este producto, su embalaje y componentes contienen sustancias químicas conocidas en el estado de California como causantes de cáncer, defectos de nacimiento o daños reproductivos. Este aviso se proporciona de acuerdo con la proposición 65 de California. Si desea información adicional, consulte nuestra página web www.schwinnequipment.com.



Antes de cada uso, inspeccione la máquina de ejercicio para flojos, rotos, dañados, o piezas desgastadas. No utilizar si se encuentra en esta condición; reparar o reemplazar todas las piezas al primer signo de desgaste o daño. Después de cada uso, use un paño húmedo para limpiar su equipo y equipo libre de sudor.

Importante: Para evitar dañar el acabado de tu bicicleta y consola, nunca utilice un disolvente derivado del petróleo durante la limpieza. Evitar la humedad excesiva en la consola
Reemplace las baterías cuando sea necesario.

- **Consola** -- (2) pilas C (LR14)

Sustitución de la consola las baterías

Si es necesario reemplazar las pilas en la consola:

- Retire el tornillo que une el final de la consola de soporte a la parte posterior de la consola
- Retire la tapa protectora del cable
- Desenchufe el cable de la parte posterior de la consola
- mover la consola hacia arriba a lo largo de la escuadra de la consola para abrir el compartimento de la batería
- Retire las pilas antiguas
- Coloque las pilas nuevas en la consola. Asegúrese que apuntan en la dirección correcta (+ y -)
- mover la consola hacia abajo el soporte de la consola para cerrar el compartimento de la batería
- Conecte el cable en la consola
- Conecte la consola a la escuadra de la consola con el tornillo
- Conecte el protectora de cable